

GOLF

Construire et maîtriser son corps et sa technicité pour produire des trajectoires de balles variées en distance et en précision en utilisant différents clubs afin de d'appréhender les difficultés imposées par le parcours.

SAVOIR ÊTRE SOCIAL

Connaitre et appliquer et respecter les grandes bases de l'étiquette.

Devenir autonome sur un parcours.

Maîtriser différents rôles inhérents à la compétition golfique (marqueur, arbitre, etc..).

Identifier et analyser les spécificités du parcours.

Connaitre et respecter les règles environnementales des golfs.

SAVOIR PSYCHOLOGIQUE ET COGNITIF

Connaitre et appliquer et respecter les grandes bases de l'étiquette.

Devenir autonome sur un parcours.

Maîtriser différents rôles inhérents à la compétition golfique (marqueur, arbitre...)

Identifier et analyser les spécificités du parcours.

Connaitre et respecter les règles environnementales des golfs.

SAVOIR FAIRE PHYSIOLOGIQUE ET MOTEUR

Savoir produire une dépense énergétique maîtrisée.

Savoir maintenir l'engagement physique sur la durée.

Construire et maîtriser des trajectoires variées, cohérentes et adaptées à la situation.

Acquérir et/ou améliorer différents types de frappes de balles.

ATTENDUS DE FIN DE CYCLE

Niveau 1 : Créer les conditions techniques pour faire voler la balle. Construire des stratégies afin de rester sur le parcours. Connaitre les règles de la carte verte.

Niveau 2 : Faire voler la balle en distance et en précision. (Jeu long, petit jeu). Construire des stratégies pour éviter les obstacles. Utiliser les règles de jeu et d'étiquette.

FORMAT D'ÉVALUATION

Confrontation à un parcours de golf adapté selon le niveau. Diminution du nombre de coups joués sur un parcours de 9 trous.