

RUGBY

S'engager dans le gain d'un match en enchaînant des actions offensives basées sur l'alternative de jeu en pénétration ou en évitement face à une défense qui cherche à bloquer le plus tôt possible la progression du ballon. S'inscrire dans le cadre d'un projet de jeu simple lié au franchissement de la ligne d'avantage.

SAVOIR ÊTRE SOCIAL

Coopérer avec ses partenaires afin d'analyser les observations transmises par les adversaires et bâtir un projet de jeu simple lié au franchissement de la ligne d'avantage.

SAVOIR FAIRE PHYSIOLOGIQUE ET MOTEUR

Orienter les courses vers l'en-but adverse en accélérant à la prise de balle pour franchir dans un intervalle ou fixer/passe. Régler sa course sur celle du porteur de balle pour offrir un soutien latéral proche et en mouvement.

Reconstituer rapidement le rideau défensif autour des regroupements en respectant la ligne de hors-jeu.

Gérer son engagement physique afin d'être efficace sur l'ensemble d'un match.

SAVOIR PSYCHOLOGIQUE ET COGNITIF

Connaître les règles du rugby. Connaître les rôles de chacun, en attaque et en défense, en fonction de la distance au ballon et de l'action en cours (PB / défenseur direct, soutien Proche, joueur en périphérie). Faire le choix d'un jeu déployé ou d'un jeu groupé en fonction de la position des défenseurs

ATTENDUS DE FIN DE CYCLE

Niveau 1 : Avancer avec le ballon mais sans changement de vitesse. Le soutien se démarque mais pas forcément dans un espace libre. En défense ne se connecte pas avec ses partenaires.

Niveau 2 : Avance avec le ballon dans un espace libre fixe la défense en changeant de direction et de vitesse. Le soutien se démarque et se propose dans un espace libre. Adapte son jeu en fonction d'un jeu pénétrant ou déployé. En défense communique avec ses partenaires. Maintien un premier rideau défensif

FORMAT D'ÉVALUATION

Match 10 contre 10