

SQUASH

Analyser et appréhender le rapport de force pour conduire et maîtriser un affrontement inter-individuel

SAVOIR ÊTRE SOCIAL

Respect en évoluant dans un espace restreint propice aux contacts. Maîtriser l'arbitrage. Jouer en collaboration et en opposition. Se respecter en intégrant les enjeux de l'auto-arbitrage.

Respect du matériel, de l'installation. Utilisation de gourde.

SAVOIR FAIRE PHYSIOLOGIQUE ET MOTEUR

Doser son engagement pour préserver l'intégrité physique de l'adversaire.

Gérer son effort sur la durée.

Acquérir les différentes techniques pour permettre la création de trajectoires variées.

Lire les différentes trajectoires.

Acquérir les déplacements et placements en fonction de la situation de jeu.

FORMAT D'ÉVALUATION

Routines, jeu en coopération et en opposition, jeu à thèmes, tournois

SAVOIR PSYCHOLOGIQUE ET COGNITIF

Être capable de s'échauffer.

Connaitre les règles et arbitrer.

Analyser les trajectoires adverses et le placement de l'adversaire permettant le jeu en double mur ou avec la vitre arrière (longueur de balle, intensité des frappes, gestion des angles...)

Gérer ses émotions

ATTENDUS DE FIN DE CYCLE

Niveau 1 : Utiliser le jeu direct sur le mur frontal seul ou à 2. Utiliser une balle point rouge. Échanger avec son partenaire en collaboration avec des trajectoires systématiques. Échanger et distribuer avec un joueur fixe sur le T.

Niveau 2 : Utiliser le jeu en double mur. Utiliser une balle 1 point jaune. Échanger avec son partenaire en collaboration et en rupture avec des trajectoires variées. Échanger avec déplacement et remplacement sur le T des deux joueurs.