

WATER POLO

S'engager dans une performance individuelle (changement de rôle rapide) au service d'une organisation collective avec opposition

SAVOIR ÊTRE SOCIAL

Coopérer avec tout le monde quel que soit le niveau de jeu.

S'opposer dans un cadre respectueux des règles, de ses adversaires et de ses partenaires.

S'engager individuellement et collectivement dans une logique d'opposition et de protection de la cible logique dans différents espaces et formes de jeu

SAVOIR FAIRE PHYSIOLOGIQUE ET MOTEUR

Savoir alterner entre le rôle d'attaquant et le rôle de défenseur rapidement.

Être capable d'enchaîner des tâches diverses (passes, shoot, déplacement...)

Savoir se déplacer avec et sans ballon.

Savoir alterner les déplacements horizontaux et verticaux.
Gérer son effort physique afin d'être efficace sur un match complet.

SAVOIR PSYCHOLOGIQUE ET COGNITIF

Se repérer dans l'espace par rapport à une cible, ses adversaires et ses partenaires.

Connaitre la terminologie spécifique au waterpolo.

Connaitre les règles de l'activité.

Savoir gérer un duel seul et à effectif réduit

ATTENDUS DE FIN DE CYCLE

Niveau 1 : Être capable de comprendre et d'alterner les rôles offensifs et défensifs sur des petites séquences de jeu et maîtriser la passe sur différentes distances

Niveau 2 : Être capable d'enchaîner les tâches sur un match complet et prendre son shoot.

Niveau 3 : Être capable de jouer en fonction du rapport de force et faire des choix tactiques.

FORMAT D'EVALUATION

Match 7 contre 7